

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2026

Incontro: ORO CONTANTE VS _____

Distinta della squadra: ORO CONTANTE

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Antonacci Luca	20-06-1992	AY2184128	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	carrai alessandro	29-10-1988	ca325212bt	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Di Viggiano Alessandro	10-03-1993	TO6075447P	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Dragone Andy	28-06-1990	AO5069199	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Fiscante Simone	06-12-1989	AV6971011	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Genzano Antonio	19-04-1982	CA60139XB	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Iovino Giuseppe	02-08-1985	AU0315267	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	La Terra Poidomani Angelo	29-07-1986	U1B001076G	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Marchiori Michele	11-07-1989	AT5418847	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Marotta Fabio Fiorenzo	13-02-1984	AT1913174	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Rosano Antonio	04-08-1996	AY4542444	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Rotella Roberto	09-10-1979	AM8330008	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Rubino Thomas	04-04-1983		Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Strozzi Andrea	14-07-1991	AT1479259	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Torazza Teresio	10-08-1997	AY6822652	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo