

# Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: \_\_/\_\_/2026

Incontro: LIVERPOLLI VS \_\_\_\_\_

Distinta della squadra: LIVERPOLLI

Colore maglia: \_\_\_\_\_

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Capobianco Mattia	09-10-1996	AV1511839	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	chaves hoyos jorge alfonso	08-11-1993	ca64211wc	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	danza cesare antonio	02-06-2005	ca66520	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	davila rosales jesus	01-06-1997	ca36521mn	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Mantovani Alessio	14-06-1995	AV1645713	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	marrah semi	13-02-1991	u17411825d	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Meda Tresoldi Luca Luigi	15-07-1993	CA46701CO	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	merolla joele	14-05-2005	ca21727	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	merolla mattia	08-07-2003	ca87910sm	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Montone Roberto	11-01-1998	TO6422838G	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	panafiel alexander luigi	13-01-2022	ca46301kz	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Quarone Valerio	30-07-1993	AY2184319	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	sagara lorenzo	31-12-2001	ca32605ma	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	segura herrera pedro miguel	28-04-1991	ca62450ma	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]

Firma Capitano: \_\_\_\_\_

Firma Arbitro: \_\_\_\_\_

## COME COMPILARE LA DISTINTA:

1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito

2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra

3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione

4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate

5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo