

# Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: \_\_/\_\_/2026

Incontro: ASTON BIRRA VS \_\_\_\_\_

Distinta della squadra: ASTON BIRRA

Colore maglia: \_\_\_\_\_

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Aggero Pietro	07-10-2008	CA81430QA	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Attademo Simone	17-02-2008	CA94053RN	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Barbero Federico	23-04-2004	CA83880QC	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Feninno Mattia	06-02-2008	CA45255LF	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Gallo Thomas	03-08-2006	CA36972FN	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Galotta Davide	19-06-2007	CA92799TG	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Gioffre Vincenzo	03-04-2011	CA39336OF	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Gruttaduria Roberto Antony	01-12-2005	CA99328XD	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Melano Roberto Gaetano	04-06-2007	CA63862QC	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Piras Christian	01-10-2008	CA72316KK	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Pomella Stefano	07-02-2026	CA82740IO	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Sado Lorenzo	18-01-2006	CA86416JZ	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Tudisco Matteo	22-05-2008	CA17744MI	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Ungaro Nicolo	20-01-2007	CA66268FP	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]

Firma Capitano: \_\_\_\_\_

Firma Arbitro: \_\_\_\_\_

## COME COMPILARE LA DISTINTA:

1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito

2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra

3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione

4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate

5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo