

Distinta Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2026

Incontro: G.S. AMICI VS _____

Distinta della squadra: G.S. AMICI

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Allegri Jacopo	01-01-2002	CA22112FX	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Anguilano Christian	25-07-1998	CA81467DK	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Bertaglia Gabriele	27-04-2002	CA71591SS	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Carbone Lorenzo	11-10-1997	TO6356017J	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Franco Luca	05-09-1997	AY2165630	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Frongillo Massimo	12-02-2004	CA08807LI	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Giacone Kristian	27-05-1998	CA16346JX	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Grillo Massimiliano	28-01-1994	AS6752496	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Hyseni Luca	02-02-2004	CA86992LM	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Lavecchia Luca	16-04-2002	CA63174BB	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Mascolo Vincenzo	14-09-2000	CA94140IL	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Morello Paolo	26-06-2002	CA93108LL	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Ponti Christian	13-08-2000	CA23879EO	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Specchia Giovanni	20-08-2000	CA73597VX	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Vultaggio Niccolò ²	02-01-2004	CA27690QE	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo