

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2026

Incontro: CSKA LA RISSA VS _____

Distinta della squadra: CSKA LA RISSA

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Berruti Gianluca	10-08-1998	AV1649621	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cavalla Maurizio	24-08-1999	CA62510PF	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Chirico Andrea	11-05-2000	CA25150HL	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cocco Matteo	27-09-2001	CA09025GV	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Dumitru Dragos Constantin	04-07-1999	CA73314GX	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Longo Davide	10-09-2000	CA18055EY	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Longo Simone	31-01-2004	CA25305LD	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Meli Andrea	05-09-2001	CA88827TK	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Orlando Andrea	30-08-2001	CA98848LS	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Pelle Marco	16-02-1999	CA21455DB	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Tampone Davide	18-10-2001	CA05207IJ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Vineis Pietro	11-12-1999	CA61600MK	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Vineis Riccardo	28-02-2006	CA62714RP	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Zannino Riccardo	22-02-2002	CA83524RI	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Zinna Alessandro	29-08-2001	CA28685JM	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito

2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra

3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione

4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate

5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo