

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2025

Incontro: GLI IMPROVVISATI VS _____

Distinta della squadra: GLI IMPROVVISATI

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Acanfora Alessio	21-10-1990	CA39665QP	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cannavo Andrea	01-03-1989	CA40495DX	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Capocchiano Matteo	19-04-1997	CA21451JB	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Faragi Sebastiano	08-10-1986	AR6809457	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Gazzera Emanuele	22-01-1998	AY2214295	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Lambertucci Marco	02-09-1991	AX7796869	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Massaro Giuseppe Gabriele	21-02-1992	AT8254701	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Montone Salvatore	14-01-1991	U1F725841M	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Musillo Nunzio	16-08-1991	CA78666BG	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Pozza Matteo	18-02-1998	AU2813567	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	scotto christian	10-09-1989	av1520887	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Servetto Matteo	10-11-1981	AU2856884	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Sigrisi Jacopo	23-04-2007	ca1938sn	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Sigrisi Nicholas	16-09-1999	AY6806719	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Stefanelli Andrea	29-01-2007	CA39135GU	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito

2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra

3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione

4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate

5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo