

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2025

Incontro: NOTTINGHAM PAURA VS _____

Distinta della squadra: NOTTINGHAM PAURA

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Azzaro Federico	15-02-2000	CA12739JR	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Battistella Alessio	25-04-1999	CA48386LW	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Bove Davide	20-02-2001	CA68247LJ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Bozza Alessandro	19-08-1999	AV1510720	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cascella Alberto	15-12-1998	CA20837CW	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Conigliaro Moreno	01-06-1998	CA90831BL	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Denzio Gianluca	04-12-1999	CA48657KQ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Ferro Federico	18-02-2003	C70888KE	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Giannotti Davide	01-12-2004	CA52083OD	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Greco Alessandro	27-07-1998	CA51819CP	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Marchigiano Lorenzo	06-10-1999	AY5614069	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Martarelli Dario	07-09-1999	CA07059DO	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Mosca Francesco	30-09-1999	AY5613543	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Rota Matteo	10-04-1999	CA50815JL	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Sarao Andrea	18-01-1999	CA55775LG	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo