

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2025

Incontro: T.C. MALU' VS _____

Distinta della squadra: T.C. MALU'

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Abbaschia Christian	09-11-1999	AT8278406	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Abbaschia Diego	10-12-2001	CA97104DE	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Bertaglia Gabriele	27-04-2002	CA71591SS	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	De Santis Gabriele	13-11-2001	CA24973KQ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Ferrero - Merlino Andrea	08-09-1997	AY2165933	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Fornero Nicolo'	08-10-2003	CA35211MW	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Giacone Kristian	27-05-1998	CA16346JX	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Marinella Alessandro	31-01-2007	CA78380DF	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Naretto Federico	11-05-1999	CA13789MB	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Rosso Daniele	03-04-1999	CA94623NT	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Scalise Lorenzo	11-05-1999	CA01671EM	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Soma Matteo	14-02-1999	CA99183CL	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Stradella Simone	08-06-1999	CA24653JT	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Trimboli Rocco	01-01-1993	CA50490CA	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Valenza Stefano	11-02-1994	AE5161390	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito

2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra

3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione

4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate

5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo