

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2025

Incontro: CADAVERI F.C. VS _____

Distinta della squadra: CADAVERI F.C.

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Bagarello Nicolo'	10-10-1989	AR6819714	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Brusa Matteo	01-02-1991	AO9122070	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cammareri Micheal	04-10-1999	CA10530OU	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Casale Mirko	26-10-1998	CA60874AM	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Favata Alberto	27-02-1992	CA97179IS	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Favata Alessandro	27-02-1992	CA66952MG	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Malfatto Simone	22-05-1997	CA76297ET	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Marando Stefano	11-11-1997	CA10532ML	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Montalto Federico Maria	11-01-1989	U18926446N	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Montone Roberto	11-01-1998	TO6422838G	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Morabito Gabriele	04-02-1982	CA11344OJ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Moretto Andrea	03-05-1991	CA51767EZ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Rognetta Christian	10-04-2005	CA60372QJ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Rosso Fabio	15-04-1989	TO6005005N	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Zorzi Ismaele	22-04-1994	AV1470650	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo