

# Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: \_\_/\_\_/2025

Incontro: CAVALIERI OSCURI VS \_\_\_\_\_

Distinta della squadra: CAVALIERI OSCURI

Colore maglia: \_\_\_\_\_

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Antonacci Luca	20-06-1992	AY2184128	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Benassi Luca	11-06-1997	AS7657943	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Bruno Alfredo	10-06-1997	AY2244073	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Capraro Marco	25-05-1987	CA96767JX	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Carnazza Mattia	11-04-2001	CA17835DU	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Dragone Andy	28-06-1990	AO5069199	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Guida Cristian	18-09-1984	CA51028SY	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	La Terra Poidomani Angelo	29-07-1986	U1B001076G	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Leuci Giuseppe	28-04-1981	U19786396K	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Milan Davide	27-09-1990	AU2817283	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Perazzolo Daniele	31-01-1991	CA49862DG	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Pulina GianMario	20-03-1991	CA33154CZ	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Saraceno Daniele	25-05-1983	CA46655PT	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Tindo Stefano	05-04-1997	AX3400263	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Zucco Francesco	09-09-1992	CA96678DQ	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]

Firma Capitano: \_\_\_\_\_

Firma Arbitro: \_\_\_\_\_

## COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo