Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno://2025		
Incontro: SAN GALLO VS		
Distinta della squadra: SAN GALLO		
Colore maglia:		

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Baldi Luca	10-02-1990	CA72986EB	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Briga Simone	05-01-1992	CA46236BJ	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Cateniello Andrea	12-06-1989	CA18927LO	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Di Fiore Alessandro	19-11-1989	CA89402AD	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Gaimbranco Mariano	20-02-1996	TO6316925F	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Gallo Andrea	29-10-1989	AT4862422	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Giacomini Marco	29-07-1996	AU7466040	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Guerrieri Michele	17-06-1989	AO7172136	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Labartino Fabio	26-06-1984	AU2779210	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Pirello Marco	09-11-2004	CA19014MZ	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Pisanu Federico	03-04-2004	AY1469007	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Rognetta Aris Gaetano	03-03-1990	AV0420274	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Scaletta Massimiliano	11-11-1988	AV7012651	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Servetto Matteo	10-11-1981	AU2856884	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Stafferini Federico	26-04-1989	CA28231EH	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Stella Francesco	24-07-1998	CA47381IR	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Tosatto Stefano	14-01-1988	AU2779490	Gioc Port Dirig. [Cap.]

E' 0 '	E' A L'':
Firma Capitano:	Firma Arbitro:

COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovra' inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovra' compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovra' verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore e' presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalera' a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annotera' l'orario in cui il giocatore e' entrato nel campo