

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2025

Incontro: **HAMMERS VS** _____

Distinta della squadra: **HAMMERS**

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Calabrese Luca	22-07-1983	AT1900118	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Castenedoli Andrea	23-10-1985	AY2164928	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cosma Emanuele	14-07-1984	CA26915DI	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Costantino Luigi	04-01-1982	CA12513AQ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Dantonia Ivan	01-11-1989	AU2770974	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	De Gaetani Simone	04-08-1985	AS2084501	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Ferrone Simone	30-03-1997	AT8199905	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Gatta Roberto	25-12-1983	AT1539916	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Marchiaro Stefano	24-11-1991	AX7763828	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Musa Adante	02-08-1989	AS1280386	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Pulcino Francesco	10-12-1995	AX5866501	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Randone Alessandro	28-04-2022	CA81166JU	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Sambrotta Maurizio	22-10-1982	AT1883912	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Scalzo Davide	28-09-1985	AY5601631	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Velardo Pasquale Marco	11-05-2001	CA34859MN	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo