

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2025

Incontro: SETTIMO MIAMI VS _____

Distinta della squadra: SETTIMO MIAMI

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Barrera Davide	11-06-1998	CA44103LM	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Bove Davide	20-02-2001	CA68247LJ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Crepaldi Simone	16-06-1998	CA49761EH	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Degiovanni Edoardo Maria	25-07-1996	AX7759023	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Gaetano Davide	22-04-1998	CA73635HA	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Galasso Federico	22-07-1998	CA16462JQ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Gentile Giuseppe	18-05-1997	AY2184741	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Lavanga Daniele	05-10-2001	CA66714HP	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Lavanga Simone	20-12-1997	AX3402048	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Martarelli Dario	07-09-1999	AY5613637	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Minenna Francesco	08-11-1997	CA79134AM	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Palomba Paolo	20-10-2000	AX3401233	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Seita Paolo	21-11-1998	AY5584501	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Teli Matteo	16-02-1997	CA77103HK	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Volpatto Davide	08-11-1998	CA30862KU	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito

2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra

3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione

4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate

5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo