

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2024

Incontro: BLU DEVILS VS _____

Distinta della squadra: BLU DEVILS

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Cannavo Andrea	01-03-1989	CA40495DX	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cavagnero Federico	11-02-1997	CA34168DK	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cavedoni Lorenzo	23-05-1997		Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cravero Andrea	25-04-1997	CA43293BZ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Damiani Kevin	30-03-1988	AX5916319	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Faragi Sebastiano	08-10-1986	AR6809457	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Mboup Mansour	29-06-2001	CA64780IF	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Minnella Manuel	08-08-1997	CA94719LQ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Montone Roberto	11-01-1998	TO6422838G	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Montone Salvatore	14-01-1991	U1F725841M	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Perna Karim	04-01-2003	AY3421919	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Pozza Matteo	18-02-1998	AU2813567	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Riccardi Fabio	29-07-2003		Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Signoretti Gabriele	31-05-1998	AX7796984	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Toselli Giorgio	21-09-1990	AT5605065	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo