

# Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: \_\_/\_\_/2024

Incontro: GS AMICI 2.0 VS \_\_\_\_\_

Distinta della squadra: GS AMICI 2.0

Colore maglia: \_\_\_\_\_

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Abate Raffaele	10-12-1977	CA09241AQ	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Ardesi Simone	22-12-1982	AT1913196	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Carbone Guido	27-02-1988		Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Cilente Micheal	01-12-1988	AX7760563	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Covino Daniele	18-08-1996	AV1512904	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Creatini Emil	17-02-1989	CA76772CG	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Degliangeli Emanuele	06-02-1989	AX5912727	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Federico Francesco	22-08-1994	U1K690677S	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Federico Lorenzo	17-05-1999	AX7771700	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Legge Simone	26-06-1997	AV9665622	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Palumbo Lorenzo	07-02-1984	AX7760307	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Pattini Alex	21-10-1989	AO8448013	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Perillo Aldo Daniele	15-09-1985		Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Raineri Luca	11-05-1985	TO5930565G	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Visconti Marco	20-07-1987	CA25643FH	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]

Firma Capitano: \_\_\_\_\_

Firma Arbitro: \_\_\_\_\_

## COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo