Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno:/_/2024	
Incontro: G.S. AMICI VS	
Distinta della squadra: G.S. AMICI	
Colore maglia:	

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Ardesi Simone	22-12-1982	AT1913196	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Cannone Kevin	29-05-1999	CA45093EZ	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Carbone Guido	27-02-1988		Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Carbone Lorenzo	11-10-1997	TO6356017J	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Cilente Micheal	01-12-1988	AX7760563	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Cocola Micheal	01-04-1994	AV9687418	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Degliangeli Emanuele	06-02-1989	AX5912727	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Di Leo Niccolo	26-08-1999	AU2757142	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Gammino Roberto	07-05-1991	TO6414563C	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Geracitano Nicola	03-08-1987	AU0313595	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Grillo Massimiliano	28-01-1994	AS6752496	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Lenti Edoardo	28-06-1994	CA05577DP	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Manente Cristian	05-07-1984		Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Ombelli Andrea	23-12-1999	CA22959AQ	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Pattini Alex	21-10-1989	AO8448013	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Pelassa Marco Antonino	25-08-1998	AY2184401	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Rivera Simone	14-12-1988	AV1511099	Gioc Port Dirig. [Cap.]
	Zurlo Lorenzo	19-07-1988	AV9664559	Gioc Port Dirig. [Cap.]

Firma Capitano:	Firma Arbitro:	

COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovra' inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovra' compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovra' verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore e' presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalera' a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annotera' l'orario in cui il giocatore e' entrato nel campo