

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2024

Incontro: MG66 VS _____

Distinta della squadra: MG66

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Calandra Simone	01-04-1987	AX3401337	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cervo Leonardo	24-05-1989	TO5854996M	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	D Aniello Ercolino	08-08-1986	CA36965AR	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	D Aniello Federico	25-08-1989	CA31303AG	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Gagliardi Enzo	17-04-1988	U1F718061W	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Goy Francesco	13-01-1989	U1Z191879S	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Gugliotta Alessio	01-07-1997	AY2203413	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Gugliotta Daniele	26-11-1991	AV9686082	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Longo Simone	19-09-1987	AU2861245	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Moretto Andrea	26-06-1988	AU2862536	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Pace Matteo	17-10-1997	CA00296AS	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Quarone Valerio	30-07-1993	AY2184319	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo