

# Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: \_\_/\_\_/2024

Incontro: GOLD BLACK VS \_\_\_\_\_

Distinta della squadra: GOLD BLACK

Colore maglia: \_\_\_\_\_

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Actis Grosso Davide	29-05-1996	AX7800703	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Bocchi Luca	24-04-1981	AR6818331	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Capra Luca	15-01-1996	AY2203085	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Cento Davide Filippo	31-12-1982	AV1447047	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Cento Domenico	01-07-1980	AO8446338	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Ciulla Francesco	04-01-1989	AU0785389	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Corsaro Pasquale	16-05-1990	AV1646111	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Dinicastro Andrea	27-05-1995	AV1588000	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Leo Gianluigi	06-08-1991	AX3329731	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Musto Antonio	16-03-1991	AY2203769	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Musto Simone	06-09-1995	AY2183600	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Quarone Valerio	30-07-1993	AY2184319	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Troiano Marco	12-07-1996	TO6307347D	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Urraci Giuseppe	23-07-1994	CA76878BR	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Zampa Luca	04-07-1996	AY2184461	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]

Firma Capitano: \_\_\_\_\_

Firma Arbitro: \_\_\_\_\_

## COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo