

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2024

Incontro: NIPPON VS _____

Distinta della squadra: NIPPON

Colore maglia: _____

| Numero | Tesserato | Data di Nascita | num. documento | Ruolo |
|--------|----------------------|-----------------|----------------|---------------------------------|
| | Amione Luca | 11-05-1992 | AY2194768 | Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.] |
| | Apruzzese Michele | 31-10-1991 | CA22579AT | Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.] |
| | Broggini Marco | 20-05-1993 | CA26457EI | Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.] |
| | Di Nunno Davide | 06-01-1991 | AS7657014 | Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.] |
| | Di Nunno Marco | 20-05-1985 | AU7465152 | Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.] |
| | Giubileo Daniele | 06-01-1993 | AT1461764 | Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.] |
| | Rampin Simone Vilmer | 29-10-1991 | AU7495319 | Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.] |
| | Renda Fabio | 28-03-1984 | AR6818095 | Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.] |
| | Russo Andrea | 12-11-1991 | AT1883170 | Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.] |
| | Russo Matteo | 12-11-1991 | AT1883168 | Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.] |
| | Termini Marco | 19-10-1981 | AM0216859 | Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.] |
| | Zigiotto Marco | 08-05-1989 | AU0273051 | Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.] |

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo