

# Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: \_\_/\_\_/2024

Incontro: GORILLA BAKERY VS \_\_\_\_\_

Distinta della squadra: GORILLA BAKERY

Colore maglia: \_\_\_\_\_

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Alberici Mattia	05-12-1989	AU2857752	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Antonacci Alessandro	18-03-2002	CA48945FQ	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Aristide Franco	17-08-1987	AN2925269	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	De Luca Mauro	13-07-1986	CA73201EO	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Di Biase Massimiliano	20-02-1995	AT9234611	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Marotta Davide	05-08-1986	AV1645129	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Marotta Fabio Fiorenzo	13-02-1984	AT1913174	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Pantelleria Gianluca	14-09-2000	TO6510368K	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Rotella Roberto	09-10-1979	AM8330008	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Ruberto Samuel	26-08-1987	AX3416110	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Schiavelli Emanuele	21-07-1985	AS6759447	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Timpano Enrico	29-07-1987	AS7657757	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Tirinzoni Fabrizio	16-12-1987	AO0819676	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Witteveen Marco	06-09-1983		Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]

Firma Capitano: \_\_\_\_\_

Firma Arbitro: \_\_\_\_\_

## COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo